

Recomendaciones para el comienzo de curso

De cara al inicio de curso, conviene ir familiarizándose con los contenidos que en el mismo vas a trabajar. Para ello, a continuación se presenta la relación de los principales contenidos que se van a tratar en los módulos formativos de 1º de DAMP.

Aunque dependerá de los conocimientos y capacidades que ya tengas, te recomendaríamos que iniciases algún curso guiado de algunas tecnologías como HTML, CSS, JavaScript o incluso Java, para que te vayan sonando y te vayas desarrollando con estas tecnologías y lenguajes de programación.

Puedes encontrar más información al respecto en este enlace: <https://www.codecademy.com/>

Módulos formativos 1º DAMP

Los seis módulos que componen el primer curso de DAMP figuran a continuación. Como puedes observar, cada módulo tiene una clave de cuatro letras que nos sirve para identificarlo de manera más rápida que por el nombre completo. Esta clave la usaremos mucho a lo largo del curso, por lo que conviene que te vayas familiarizando con ella.

También en la tabla figura el total de horas de cada módulo. Recuerda que U-tad tiene un proyecto propio aprobado por la Comunidad de Madrid que nos permite variar la duración de los módulos respecto a las programaciones establecidas.

Módulo	Clave	DAMP Técnico Superior en Desarrollo de aplicaciones multiplataforma	Horas
01	BBDD	0484 Bases de datos	205
02	ENDS	0487 Entornos de desarrollo	90
03	FOLA	0493 Formación y orientación laboral	75
04	LMSG	0373 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información	140
05	PROG	0485 Programación	335
06	SSII	0483 Sistemas informáticos	155

Horario tipo

Este horario es simplemente indicativo, cuando vaya a comenzar el curso tendrás el definitivo, pero así puedes hacerte una idea de cómo se distribuye el tiempo a lo largo de la semana.

Todas las semanas tienes clase de los seis módulos del curso. Damos clase de lunes a viernes, de 9 a 15 horas y con sesiones de dos horas de duración. Entre cada clase hay un descanso de 15 minutos.

Horas	L	M	X	J	V
9 a 10:45	PROG	FOLA	PROG	PROG	ENDS
11 a 12:45	PROG	BBDD	ENDS	SSII	BBDD
13 a 14:45	SSII	LMSG	PROG	BBDD	LMSG

Este horario varía con los trimestres, en función de la distribución de contenidos.

Principales contenidos

BBDD Base de Datos (MySQL, PHP)

- Almacenamiento de información.
- Utilización SQL.
- Funciones y procedimientos almacenados.
- Otras estrategias de almacenamiento.

ENDS Entornos de Desarrollo

- Desarrollo de software.
- Instalación y uso de entornos.
- Control de versiones: Github.
- Plugins de Eclipse.
- Modelado orientado a objetos.
- Diseño de pruebas.
- Metodología de desarrollo.

FOLA Formación y Orientación Laboral

- Búsqueda activa de empleo.
- Gestión del conflicto y equipos de trabajo.
- Contrato de trabajo.
- Evaluación de riesgos profesionales.
- Planificación de la prevención de riesgos en la empresa.
- Aplicación de medidas de prevención y protección en la empresa.

LMSG Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información (HTML, CSS, JavaScript)

- Lenguajes de marcas para visualización de información.
- Desarrollo web en entorno cliente.
- Desarrollo web en entorno servidor.
- Diseño web responsive y apps híbridas.

PROG Programación (Java, iOS)

- Introducción a la programación con videojuegos.
- Fundamentos de programación.
- Estructuras de datos.
- Orientación a objetos.
- Diseño de aplicaciones.
- Almacenamiento de datos.
- Programación iOS.
 - Uso de Mac OSX, XCODE E iOS.
 - Entorno gráfico y vinculación con código. Diseño y maquetación en XCODE.
 - Programación básica en Objective-C.

SSII Sistemas Informáticos

- Explotación de sistemas microinformáticos.
- Instalación de sistemas operativos.
- Gestión de la información.
- Configuración de sistemas operativos.
- Conexión de sistemas en red.
- Gestión de recursos en una red.
- Explotación de aplicaciones informáticas de propósito general.
- Proyectos Arduino.